**Integrantes de la cátedra**

Kloster, Daniel - Profesor

Wenner, Maximiliano - Ayudante

**TP Final Laboratorio II. 2022 1C**

**Integrantes del grupo**:

* Jair Cornejo **(Legajo: 25867)**
* Carlos Rodrigo Colque **(Legajo: 25861)**

**Tipo de proyecto: Sistema de gestión de archivos**

**Nombre:** CineMark C&C

**Tema:** Sistema de gestión de un cine

**Descripción:** Este proyecto permitirá a una persona hacer compras en un cine, la compra consta de entradas para una película, productos alimenticios o bebidas.

También se podrá dar de alta,baja o modificar datos de películas o productos a la venta. Por otro lado tendremos un apartado de reportes donde se encontrarán varios datos de las compras. (cómo pelicula mas vendida, etc)

**Archivos a utilizar:**

* **“peliculas.dat”** este archivo va a tener todos los campos de la clase películas.

idPelicula

nombrePelicula

genero

fechaDeEstreno

duracion

precioEntrada

estado

* **“productos.dat”** este archivo va a tener todos los campos de la clase productos.

idProducto

nombreProducto

categoria

precioProducto

estado

* **“compras.dat”** este archivo va a tener todos los campos de la clase compras.

idCompra

nombreComprador

fechaDeCompra

idPelicula

cantEntradas

montoFinal

estado

* **“compraDetalle.dat”** este archivo va a tener todos los campos de la clase compraDetalle.

idDetalle

idCompra

idProducto

cantProductos

estado

**Clases a desarrollar:**

**Clase Pelicula:**

**Class Pelicula{**

**private:**

**int** idPelicula;

**char** nombrePelicula[30];

**char**  genero[30];

**fecha** fechaDeEstreno;

**float** duracion;

**float** precioEntrada;;

**bool** estado;

**public:**

**}**

Tenemos un **mostrar**, un **cargar** , también todos los **sets** para cada una de las propiedades con sus validaciones, de igual manera para todas las propiedades tenemos sus **gets**, tambien tenemos **leerDeDisco**, **GrabarEnDisco** y **ModificarEnDisco**

**Clase Productos:**

**Class Producto{**

**private:**

**int** idProducto;

**char** nombreProducto[40];

**int** categoria;

**float** precioProducto;

**bool** estado;

**public:**

**}**

Tenemos un **mostrar**, un **cargar** , también todos los **sets** para cada una de las propiedades con sus validaciones, de igual manera para todas las propiedades tenemos sus **gets**, tambien tenemos **leerDeDisco**, **GrabarEnDisco** y **ModificarEnDisco**

**Clase compras:**

**Class Compra{**

**private:**

**int** idCompra;

**char** nombreComprador[30];

**fecha** fechaDeCompra;

**int** idPelicula;

**int** cantEntradas;

**float** montoFinal;

**bool** estado;

**public:**

**}**

**Un único registro por cada compra realizada de una o varias entradas de una misma película. Se guardarán en el archivo compras.dat**

Tenemos un **mostrar**, un **cargar** , también todos los **sets** para cada una de las propiedades con sus validaciones, de igual manera para todas las propiedades tenemos sus **gets**, también tenemos **leerDeDisco**, **GrabarEnDisco** y **ModificarEnDisco.**

**Clase compra Detalle del producto:**

**Class CompraDetalle{**

**private:**

**int** idDetalle;

**int** idCompra;

**int** idProducto;

**int** cantProductos;

**bool** estado;

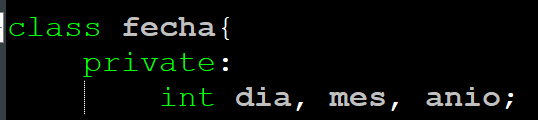
**public:**

**}**

**En este caso tendremos un registro por cada producto o productos del mismo tipo comprados. Se guardarán en el archivo compraDetalle.dat, por lo tanto podría haber uno más registros por cada entrada de película comprada.**

Tenemos un **mostrar**, un **cargar** , también todos los **sets** para cada una de las propiedades con sus validaciones, de igual manera para todas las propiedades tenemos sus **gets**, tambien tenemos **leerDeDisco**, **GrabarEnDisco** y **ModificarEnDisco**

**Clase Fecha:**



Tenemos un **mostrar**, un **cargar** , también todos los **sets** para cada una de las propiedades, de igual manera para todas las propiedades tenemos sus **gets**, también hicimos un componente llamado **“hoy” de tipo fecha** que te devuelve la fecha de hoy para poder compararla con las fechas ingresadas.